GAME BOY COLOR

サンリオタイムネット

過去編

すべてのGAME BOY共通

Sanrio SMILES

取扱説明書

imagineer

ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ　DMG-ATPJ-JPN

このたびはイマジニア株式会社のゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「サンリオタイムネット 過去編」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　GB ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応　ポケットプリンタ対応

このサンリオタイムネットは過去編です。この他にも未来編があります。過去編と未来編では出現するモンスターやアイテムに違いがあります。

もくじ

ストーリー ― 3
ようこそタイムネットの世界へ ― 4
コントローラの使い方 ― 6
ゲームのはじめかた ― 7
メニュー画面の説明 ― 8
アイテム画面の説明 ― 12
町の施設について ― 14
バトルについて ― 18
どうぐについて ― 22
通信による交換・対戦について ― 24
ポケットプリンタによる印刷について ― 27
登場キャラクターの紹介 ― 28
モンスターの紹介 ― 30
時空を飛び越え大冒険 ― 32

ストーリー

「タイムネット」の世界は、時間をつかさどる「時の柱」のおかげで、「過去」「現在」「未来」と正しく時間が流れていました。ところが、何者かの仕業で「時の柱」が粉々になり壊れてしまったのです。その時から「タイムネット」の世界は時間の流れがおかしくなり、「過去」と「未来」の2つに裂けてしまいました。2つの世界に分かれ、時間の流れが止まり、やがて消えてしまう「タイムネット」の世界。この世界を救えるのは別世界に住み、「タイムネット」の住人の言葉がわかる純粋な生き物だけ。その白羽の矢がたったのが現代の世界に住む主人公とライバルだったのです。

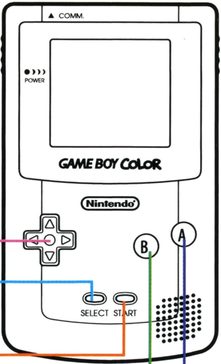
ようこそタイムネットの世界へ

「タイムネット」の世界を救うためには、粉々になって「過去」と「未来」の世界に飛び散った「時の柱」のかけら、「時のかけら」を集めなければならないのじゃ。

時のかけらとは？

「過去」と「未来」の世界に飛び散った「時のかけら」は、モンスターに姿を変えています。「タイムネット」の世界にはそんなモンスターが160種類以上登場します。モンスターは戦うことで成長し、技を覚えていきます。中には、進化して姿が変わるモンスターもいます。君も全てのモンスターを捕まえて、タイムネットマスターを目指せ!!

コントローラの使い方



十字ボタン

フィールドの移動、コマンド選択時のカーソル移動、バトル時のアイコン選択に使います。

セレクトボタン

フィールドではせってい画面の呼び出し、メニュー画面ではメニュー・アイテム画面の切り替えに使います。また、アイテム・とくぎ画面で説明を呼び出すことができます。

スタートボタン

名前の決定、フィールド移動時にはメニュー画面の呼び出しに使います。

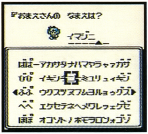
Bボタン

フィールド移動時にアイテム画面を呼び出します。また、各コマンドのキャンセルに使います。

Aボタン

各コマンドの決定や人物との会話、場所を調べるときに使います。会話中に▼マークが出たときに押すと、次のメッセージが表示されます。

ゲームのはじめ方



●はじめから

ゲームをはじめから遊ぶときに選んで下さい。選択するとゲームが始まります。主人公とライバルの名前を登録して下さい。名前をAボタンで入力したら、スタートボタンで決定します。

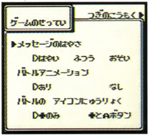
●つづきから

ゲーム中にセーブをすると、次からはセーブした地点からゲームを遊ぶことができます。

●ゲームのせってい

ゲーム中のいろいろな設定を変更することができます。

環境設定画面とボタン設定画面は十字ボタンの左右で切り替えることができます。

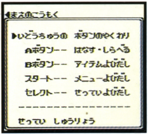


■メッセージのはやさ

メッセージの速さを3段階の中から選択できます。

■バトルアニメーション

バトル中のアニメーションのあり・なしを選択できます。



■バトルのアイコンにゅうりょく

バトル中の行動選択を十字ボタンのみで決定するか、十字ボタンで入力後にAボタンで決定するかを選択できます。

■いどうちゅうのボタンのやくわり

十字ボタン上下で設定したいボタンを選択すると、十字ボタン左右でフィールド移動時のボタンの設定を変更できます。

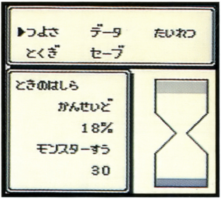
■せっていしゅうりょう

設定画面を終了します。Bボタンでも終了することができます。

ゲームのせっていはフィールド移動時にもセレクトボタンを押すことで表示できます。

メニュー画面の説明

フィールドを移動中に、スタートボタンを押すとメニュー画面が開きます。
メニュー画面では、6つのコマンドを使うことができます。



■つよさ

主人公・モンスターのデータを見るときに使います。

■とくぎ

モンスターの特技を見るときに使います。バトル中に使う特技を自由に設定することができます。

■データ

各マップで得た会話情報、モンスター分布、見つけたお宝を見るときに使います。

■セーブ

現在の状況をセーブするときに使います。バトル中以外なら、どこでもセーブできます。

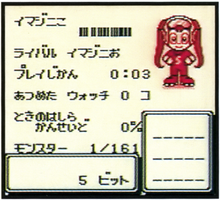
■たいれつ

パーティ内のモンスターの順番を替えることができます。

■モバイル

モバイルパソコンを使うコマンドです。
モバイルパソコンを入手すると追加されるコマンドです。

主人公の「つよさ」



■名前

主人公の名前とIDコードを表しています。捕獲したモンスターに登録されます。

■ライバルの名前

ライバルの名前を表しています。

■プレイじかん

今までの総プレイ時間を表しています。

■あつめたウォッチ

これまでに集めたウォッチの数を表しています。

■ときのはしらかんせいど

時の柱に集められた時のかけらがパーセンテージで表示されます。モンスターを捕獲する目安になります。

■モンスター

時の柱に転送されたモンスターの数を表しています。

■ビット（この世界のお金の単位）

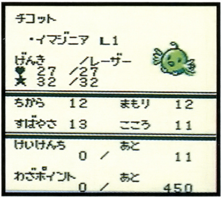
現在持っているお金の量を表しています。

■修得した力（主人公の下のわく）

主人公が修得した力を表しています。

ウォッチを集めることで主人公のパーティが強くなっていきます。ウォッチには様々な効果のものがあります。

モンスターの「つよさ」



■名前・ミドルネーム

モンスターの名前とミドルネームを表しています。モンスター捕獲時にミドルネームを入力できます。

■レベル

モンスターの現在のレベルを表しています。

■状態／属性

モンスターの現在の状態と属性を表しています。異常がないときには「げんき」と表示されます。

■♥ライフ

現在のライフ／最大ライフを表しています。

■★EP（エネルギーポイント）

現在のEP／最大EPを表しています。

■ちから

この値が高いほど、多くのダメージを与えられます。

■まもり

この値が高いほど、受けるダメージが少なくなります。

■すばやさ

この値が高いほど、先に攻撃しやすくなり、命中率と回避率が上がります。

■こころ

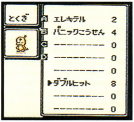
この値が高いほど、ステータス異常を早く回復できます。

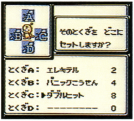
■けいけんち

これまでに得た総経験値／次のレベルまでに必要な経験値の量を表しています。

■わざポイント

これまでに得た総技ポイント／次の技を覚えるまでに必要な技ポイントの量を表しています。





★「とくぎ」について

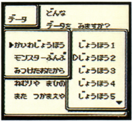
1.特技を見たいモンスターにカーソルを合わせて決定すると、覚えた技のリストが表示されます。

2.設定したい技にカーソルを合わせて決定すると、十字ボタンに対応したA～Dまでのリストが表示されます。そこで、セットしたい場所にカーソルを合わせて決定すると、バトルでその技を使えるようになります。

バトル中には4つの技しか使えません。どの技を使うかをここで設定し、バトルを有利に進めます。

★「データ」について

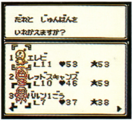
これまでに得た会話情報・モンスター分布・見つけたお宝のデータをマップ別に表示することができます。



★「たいれつ」について

パーティ内のモンスターの順番を入れ替えます。バトル時には先頭のモンスターが最初に登場します。また、バトル終了時に戦っていたモンスターが、パーティの先頭になります。

先頭のモンスターがたおされると、2番目のモンスターが自動的に登場するため、この順番決めが重要になります。



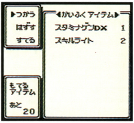
★「モバイル」について

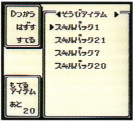
ゲームが進むと使えるようになります。コンピュータと同じ機能があり、バージョンアップさせるごとに機能が追加されます。

アイテム画面の説明

■イベントアイテム

ここに表示されるアイテムは持っているだけで効果があり、ゲーム進行にも関わります。





■かいふくアイテム

ここにはモンスターのライフ・EP・異常を回復するアイテムが表示されます。

■そうびアイテム

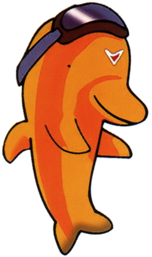
ここにはモンスターに装備させられるアイテムが表示されます。

■たびのアイテム

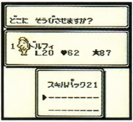
ここには旅に役立つアイテムが表示されます。

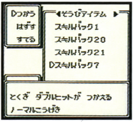
■そのたのアイテム

ここにはパラメータアップのアイテムなどが表示されます。



アイテムにカーソルを合わせて、スタートボタンを押しながら上下させると、アイテムの順番を入れ替えることができます。





★「そうびアイテム」について

■つかう

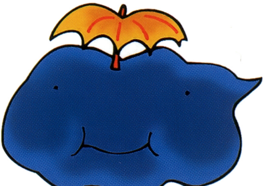
「そうびアイテム」を選択し、装備させるモンスターを決定すると、モンスターに装備させることができます。

■はずす

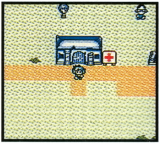
モンスターを選択し、「そうびアイテム」を選択すると、モンスターからアイテムを外すことができます。「つかう」で「そうびアイテム」を選択し、セレクトボタンを押すと装備効果を見ることができます。

スキルパック:スキルパックは技の入ったパックで、装備することでその技を誰でも使えるようになる便利なアイテム。珍しい技が一杯入っています。

スキルパックで装備した技は、メニュー画面の「とくぎ」で設定しないとバトルでは使えません。

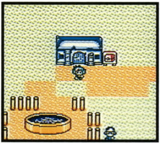


町の施設について



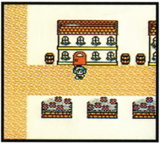
●かいふくセンター

モンスターのライフ(体力)とEP(技の残りポイント)を無料で回復してくれます。ここではコンピュータを使うこともできます。



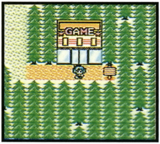
●どうぐや

いろいろな道具を買うことができます。ここではコンピュータを使うこともできます。



●民家

町の人が住んでいる家です。様々な情報を得ることができます。たまには、アイテムが見つかることも。



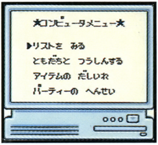
●ゲームセンター

いろいろなミニゲームで遊ぶことができます。たまったポイントで景品をゲットできます。

町の人の情報はこまめにチェックしましょう。次に何をすれば良いのかわかってきます。ときには思いがけない情報が手に入ることもあります。

★「コンピュータ」について

「コンピュータ」はかいふくセンターやどうぐやに設置されています。モンスターを編成したり、アイテムを預けたりできるとても重要な機能を持っています。コンピュータでは通信も行うことができます。



■リストをみる

モンスターや登場人物のリストを見ることができます。

■ともだちとつうしんする

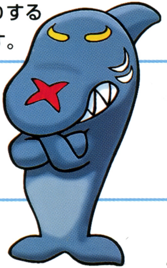
通信ケーブルを使って、友達と対戦やモンスター・アイテム・お金・会話情報の交換ができます。

■アイテムのだしいれ

アイテムを預けたり、引き出したり、捨てたりすることができます。その場で売ることもできます。

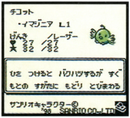
■パーティのへんせい

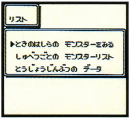
パーティの編成を行うことができます。
また、時の柱のモンスターの強さを見たり、逃がすこともできます。



モバイルパソコンを作って、バージョンアップさせることで、コンピュータの機能をフィールド移動時に使えるようになります。

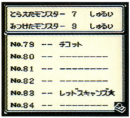
★「リスト」について





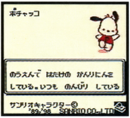
■ときのはしらのモンスターをみる

時の柱のモンスターの特徴を見ることができます。



■しゅべつごとのモンスターリスト

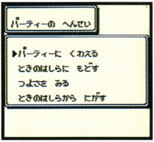
見つけたモンスターと捕まえたモンスターを確認することができます。捕まえたモンスターには☆のマークが付きます。



■とうじょうじんぶつのデータ

今までに出会ったサンリオキャラクターが表示され、特徴を見ることができます。出会うごとにリストの空白が埋まっていきます。

リストのデータは全てポケットプリンタで印刷することができます。



★「パーティのへんせい」について

■パーティにくわえる

時の柱の中にいるモンスターをパーティに加えることができます。パーティの定員は6匹です。

■ときのはしらにもどす

パーティ内のモンスターを時の柱へ戻すことができます。ただし、パーティの数を0匹にはできません。

■つよさをみる

時の柱の中にいるモンスターの強さを見ることができます。

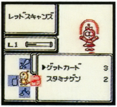
■ときのはしらからにがす

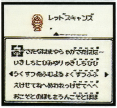
時の柱の中にいるモンスターを逃がすことができます。ただし、逃がしたモンスターは二度と戻ってきません。

時の柱の中のモンスターにも少しずつ経験値が入ります。

バトルについて

バトルには野生のモンスターと戦う場合とトレーナーと戦う場合の2種類があります。モンスターを捕まえられるのは野生のモンスターとのバトル時のみとなります。トレーナーとのバトルでは逃げることやモンスターを捕まえることができませんが、トレーナーパーティをたおすとトレーナーの持っているモンスターを1匹もらうことができます。





★モンスターの捕まえ方

野生のモンスターは民家以外のあらゆる場所で登場します。野生のモンスターを捕まえるには、ゲットカードかデジカメが必要です。敵モンスターに出会い、バトルになったら、弱らせてから捕まえます。しかし、捕獲は100%成功するとは限りません。敵のライフを減らしたり、「ねむり」や「まひ」などのステータス異常状態にした方が捕まえやすくなります。ゲットカードは使うと無くなってしまいますが、デジカメは無限に使うことができます。

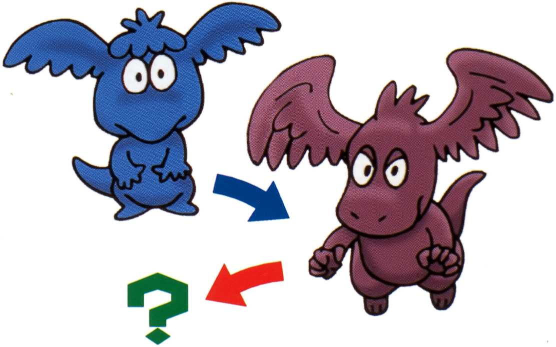
モンスターの捕獲に成功すると、ミドルネームを付けることができます。ミドルネームを付ければモンスターへの愛着も倍増します。

★バトルのヒント

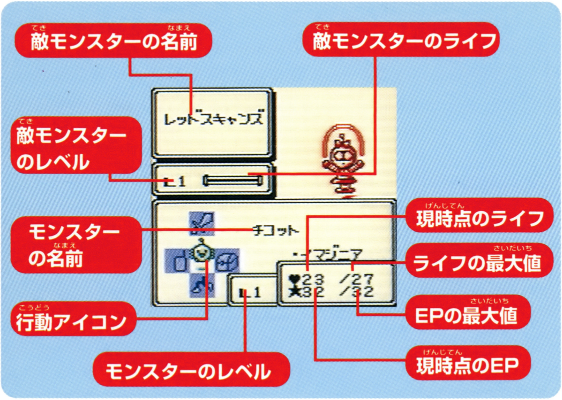
1.この世界には全部で13の属性があり、それぞれ得意な属性と苦手な属性があります。町の人の情報を聞いていろいろ確かめてみましょう。

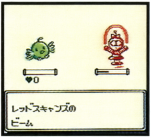
2.バトルに少しでも参加したモンスターは経験値をもらえます。弱いモンスターでも積極的にバトルに参加させましょう。

3.技を早く覚えるためには、技をたくさん使いましょう。EPの消費が多い技ほど、もらえる技ポイントも多くなります。



バトル画面の説明



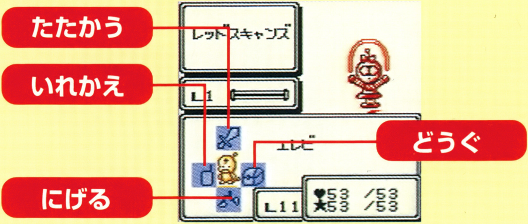


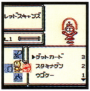
♥はライフを表しています。0になるとバトル不能になり、次のモンスターが自動的に登場します。

★はEP(エネルギーポイント)を表しています。技を使うごとに消費し、0になると体力を削って技を出すことになります。

ライフもEPもかいふくセンターへ行けば、無料で回復してくれます。

★行動アイコンについて





十字ボタンで行動を選択し、Aボタンで決定してください。

たたかう モンスターの持ち技を表示します。その中から使いたい技を十字ボタンで選択し、攻撃します。

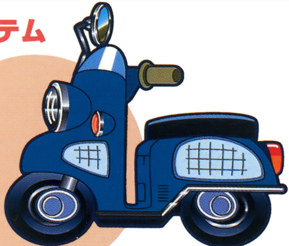
どうぐ 道具を使うときに使います。使いたいアイテムを十字ボタン上下で選択し、決定します。

いれかえ 戦っているモンスターを入れ替えるときに使います。入れ替えには1ターンかかり、そのターンには敵から攻撃を受けることになります。
※1対1の通信対戦やモンスターを1匹しか持っていないときには使えません。

にげる バトルから逃げるときに使います。
場合によっては、逃げられないときもあります。

どうぐについて

●イベントアイテム



●ソーラーバイク

太陽の光で動くバイク。
エコロジーな乗り物で、
早く移動できる。

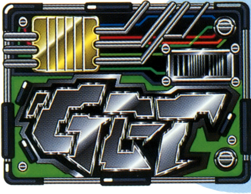
●デジカメぶひん

デジカメを作るための部品。

●かいふくアイテム

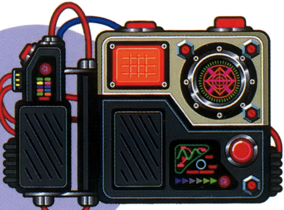
あまいみつ	モンスターのライフを30回復する。
すごくあまいみつ	モンスターのライフを100回復する。
スキルライト	モンスターのEPを30回復する。
オキロー	眠ってしまったモンスターを起こす。
ウゴケー	マヒしてしまったモンスターを治療する。
タオレルナー	貧血でたおれたモンスターを回復する。
ワラウナー	爆笑しているモンスターを落ち着かせる。
オチツケー	パニックしているモンスターを落ち着かせる。
レイセイニナレー	むがむちゅうになっているモンスターを落ち着かせる。
ガンバレー	バトル不能になったモンスターをライフ半分で回復する。

●たびのアイテム



●ゲットカード

レベル10までのモンスターを捕(つか)まえられるカード。



●デジカメ

レベルの制限(せいげん)なしにモンスターを捕(つか)まえられるカメラ。何回(なんかい)でも使(つか)うことができる。

●こうくうしゃしん

空(そら)から撮(と)った写真(しゃしん)。世界(せかい)のマップを見(み)ることができる。

●ダンジョンスルー

ダンジョンから脱出(だっしゅつ)できる。

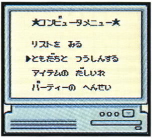
●テキヨラーズ

弱(よわ)い敵(てき)が近寄(ちかよ)らないようにする。

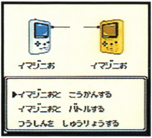
通信による交換・対戦について

「サンリオタイムネット」は通信ケーブル（別売）を使うことにより、友達と対戦やモンスター・アイテム・お金・会話情報の交換をして遊ぶことができます。

1.まず、2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続して電源を入れます。



2.2人でコンピュータのある場所まで移動し、「つうしん」を選びます。2人がセーブし終わると、通信画面に移ります。※モバイルPCがあれば、その場で通信することができます。

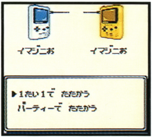


3.対戦の場合は「バトル」、交換の場合は「こうかん」を選びます。どちらかが選ぶと自動的にもう1人のコマンドも決定されます。

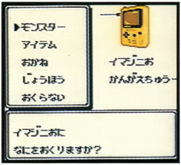
4.バトル、あるいは交換したいものを選んで交換します。

●バトルは「1たい1でたたかう」か「パーティでたたかう」を選ぶことができます。

●交換できるものの項目は4つで、自由な組み合わせで交換することができます。



5.通信を終了するときには「つうしんしゅうりょう」を選び、「でんげんをきってください」というメッセージが表示されてから、電源をお切り下さい。



★通信で交換できるもの

●モンスター

パーティの中か時の柱の中から選べる。

●じょうほう

相手が知らない情報のみ交換できる。
相手が選んだ情報を知っているときには、自動的に交換がキャンセルされます。

●アイテム

イベントアイテム、そうびアイテム以外はすべて交換することができます。

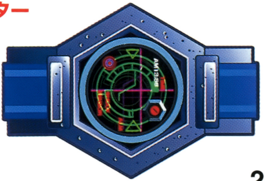
●ビット

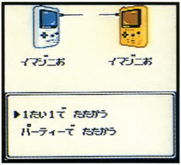
十字ボタン上下で数字、左右で桁を決定し、交換することができます。

●おくらない

相手と相談して、何も送らなくても交換することができます。

友達からもらったモンスターは言うことを聞かなくなるときがあります。そんなモンスターでもウォッチをたくさん持っていれば、言うことを聞いてくれるようになります。





★通信バトルについて

1.バトル方法の選択

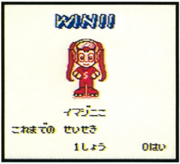
「1たい1でたたかう」

戦わせたいモンスターを選んでスタートボタンで決定すると、バトルに入ります。モンスターを選んでAボタンを押すと、モンスターの「つよさ」と「とくぎ」を確認することができます。

「パーティでたたかう」

通信に入ったときのパーティでバトルします。スタートボタンを押すとバトルに入ります。モンスターを選んでAボタンを押すと、モンスターの「つよさ」と「とくぎ」を確認することができます。

2.バトル開始



トレーナー名と持っているモンスターの数が表示されて、バトルが始まります。バトルが終了すると、プレイヤーの勝敗の成績が表示されます。

注）●通信バトル中はアイテムは使うことができません。

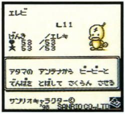
●「にげる」を選ぶとギブアップするか聞かれます。「はい」を選ぶと負けたことになります。

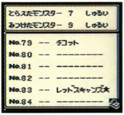
●通信バトルでは傷ついても大丈夫です。バトルが終了するとライフは元に戻ります。

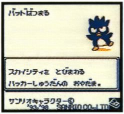
ポケットプリンタによる印刷について

「サンリオタイムネット」は通信ケーブル・ポケットプリンタ（別売）を使うことにより、ゲーム画面をプリントアウトして遊ぶことができます。

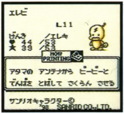
1.コンピュータやゲームセンターのある場所まで移動します。コンピュータの「リストをみる」、ゲームセンターの「プリント」などでプリントアウトすることができます。右下にプリンタマークが点滅している画面はプリントアウトすることができます。

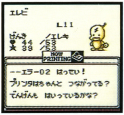






2.プリンタマークが点滅している画面でスタートボタンを押すと、プリントアウトを開始します。プリントアウト中は「NOW PRINTING」と表示され、このときにケーブルを抜いたり、電源を切ったりすると故障の原因になります。「エラー」が発生したときには、メッセージを確認して、もう一度挑戦して下さい。





出会ったサンリオキャラクターや、発見・捕獲したモンスターをシールにできます。「しゅべつごとのモンスターリスト」画面をプリントアウトして、集めたモンスター数を友達に自慢しよう。

登場キャラクター

時の老人

いくさきざきで　いろいろなことを
おしえてくれる　ふしぎな
おじいさん。

ハローキティ

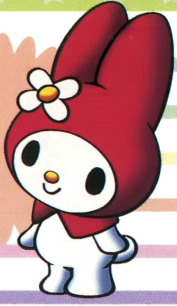
キティのどうぐやの　てんいんとして
とうじょう。ほかにも　いろいろな
ところで　だいかつやく。

バッドばつ丸

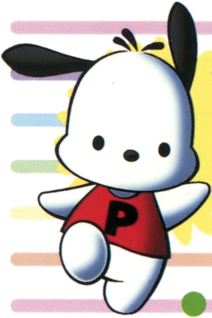
スカイシティを　とびまわる
ハッカーしゅうだんの
おやだま。

※トゥイディードロップス、セブンシリードゥワーフス、ギミーファイブはゲーム内で

●マイメロディ●



のはらの　はなばたけで
あそんでいる。
はなが　さくのを
ずっと　まっている。



●ポチャッコ●

のうえんで　はたけの
かんりにんをしている。
いつも　のんびり　している。

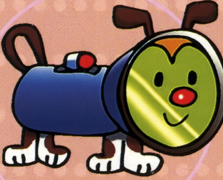
●けろっぴ●

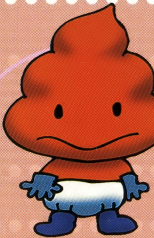
すごい　ジャンプりょく。
かわにすんでいる
のんびりやの　カエル。

他にもいろいろなキャラクターが登場します。

トゥイーディー1〜3、ドゥワーフ1〜7、ギミーファイブ1〜5として　登場　します。

「過去」の世界



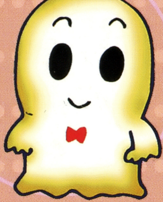


ピカポチ

でんきコードに そっくりの
しっぽがあり おこると
でんきがピカピカつく。

ウンチンボーヤ

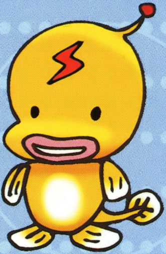
じめんに さりげなく
おちていててきを
ゆだんさせ おそいかかる。



ヒューポ

まっしろで まんまるの
すがた。いつも ピョン
ピョン とんでいる。

「未来」の世界

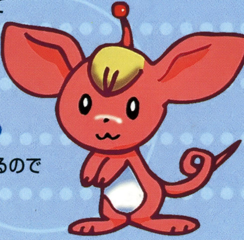


●エレビ●

アタマの アンテナから
ピーピーとでんぱを とばして
さくらん させる。

●チコット●

ひを つけると バクハツ
するが すぐもとの すがたに
もどり とびまわる。



●イーピー●

くうかんいどう できるので
てきの こうげきも
かわすのが うまい。

時空を飛び越え大冒険

「過去」と「未来」の世界に飛び散った
「時のかけら」を探し出すために、
時空を飛び越え、「未来」の世界も
冒険することになるぞ!!

果たしてあなたは
タイムネットの世界を救うことが
できるでしょうか!?

スペシャルサンクス

いとう みずき/かわまた あつと/たきかわ のりこ

【イマジニア公式ガイドブック】

サンリオタイムネット 過去編 未来編
2冊同時に大好評発売中!!

ゲームボーイカラー対応初の超本格RPGの公式ガイドブック。全マップ、全モンスター・データを完全収録。持っているソフトに合わせて、過去編か未来編を読めば、過去・未来世界の行き来も万全だ。サンリオキャラクター総登場の完璧攻略本!お近くの本屋さんでお買い求めください。

●ご購入のお問い合わせはTEL03-3230-5749(小学館販売)まで。
●インターネットを通じて書店・宅配便経由で購入できます。http://www.shogakukan.co.jp

小学館

過去編と未来編、2つの物語をこの1冊で完全攻略!!

登場するサンリオキャラクターのイラストはもちろん、全マップと入手アイテム、160体以上のモンスターデータもあまさず掲載した、「サンリオタイムネット」の全てがわかる究極本!!

サンリオタイムネット オフィシャルガイド

12月発売予定　判型未定　価格未定

ファミ通 責任編集 発行所:株式会社アスキー 発売元:株式会社アスペクト

〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル6F /ETM営業部 電話 03-5433-7850 株式会社アスペクト

●ゲーム内容に関するご質問についてはお答えできませんので、あらかじめご了承下さい。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話 (03) 5351-8202 http://www.arcs.ne.jp/direct/

981104

イマジニア株式会社
〒163-0715 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
TEL:03-3343-8911(代表)/FAX:03-3343-8915

ユーザーサポート係●TEL:03-3343-8900

祝祭日を除く月曜～金曜10:00～11:45、12:45～17:00

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

©1998 Imagineer Co.,Ltd.
サンリオキャラクター©'76','77','79,'80,'82,'84,'85,'86','87,'88,'89,
'90,'92,'93,'94,'95,'98 SANRIO CO.,LTD.